

Требования к макетам

Файлы для печати [полиграфической продукции](#) принимаются в следующих форматах.

1. Векторная графика программа CorelDraw желательно формат CDR, программа Illustrator желательно формат EPS.
2. Шрифты обязательно должны переведены в “кривые”.
3. Растровая графика желательно формат TIF, PSD. Любой макет должен иметь изображение сто процентов.
4. Обязательно в макете должны быть сделаны припуски с четырех сторон (изображение на вылет). Припуск составляет не менее трех миллиметров.
5. Растровые файлы содержат не менее 240 точек на дюйм. Максимальным количеством точек на дюйм составляет 320. Если вы хотите получить черный насыщенный цвет, то рекомендуется выставить значения C=50%, M=40%, Y=40%, K=100%. Обязательно все слиты в один.
6. Также требованием является убрать альфа-каналы. Цветовая палитра в RGB не допускается, так как изображение при печати будет иметь другой цвет. Применима только модель для печати CMYK.
7. 16-битное изображение перевести в 8-битное.
8. Минимальное значение шрифта составляет 8 пунктов или 3 мм.

Основные требования к верстке

1. Верстка производится в программах QuarkXPress и InDesign.
2. Прежде всего полосы идут в том же порядке, что и в готовом изделии.
3. В [каталоге](#), [буклете](#), [книге](#) должны быть припуски, дабы не зарезать элементы полиграфического изделия.
4. Не допускается использование при верстке в QuarkXPress функций All Caps и Small Caps.
5. Обязательно стоит уделить внимание удобочитаемости текста.

[Вернуться на страницу сайта требования к макетам;](#)

[Вернуться на главную страницу сайта.](#)